

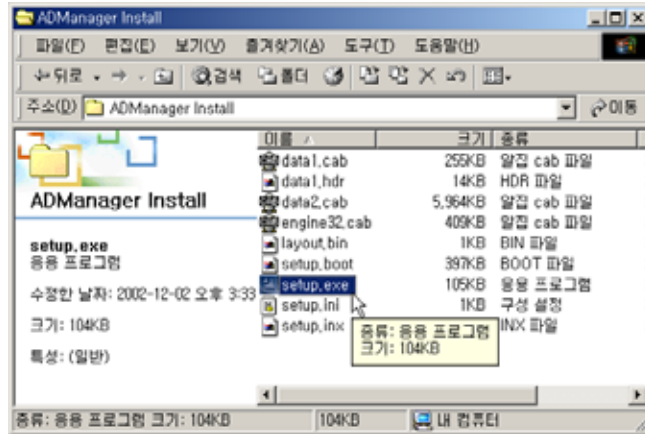
# **ADManager**

**철근 배근도 편집 툴 (A Drawing Manager)**

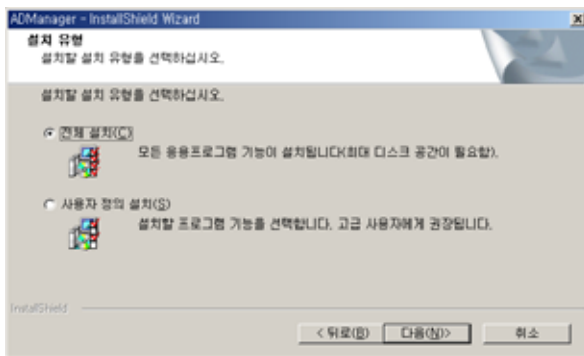
0. 설치
1. 개요
2. 기본 사용법
3. 이동
4. 늘이기
5. 미러
6. 회전
7. 삭제
8. 정보수정
9. 취소
10. 저장

# 1. 설치

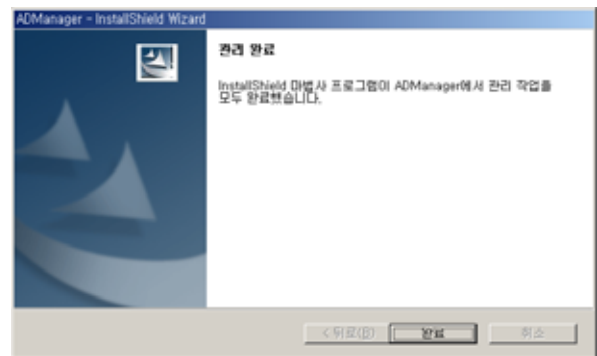
[[www.road.co.kr](http://www.road.co.kr)T>자료실>제품관련다운로드]에서 ADManager Install.zip을 다운 받아 압축을 해제한 후 setup.exe를 실행합니다.



<설치 파일>



<설치 화면>



<설치 완료>

설치가 정상적으로 완료되면 프로그램 아이콘 창에 ADManager 아이콘이 생성됩니다. 만일 아이콘이 생성되지 않는다면 해당 프로그램을 업그레이드 하면 정상적으로 아이콘이 생성 됩니다.

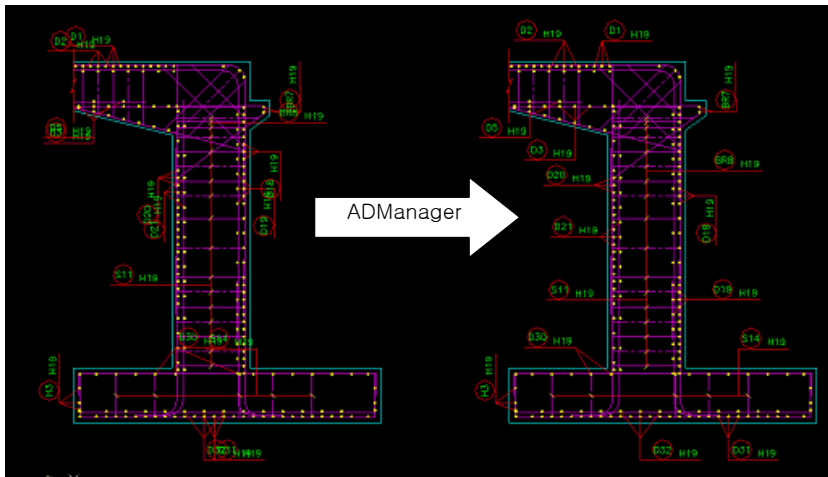


[illegible]

→ 배근도에 **철근번호표**를 손쉽게 정리할 수 있습니다.

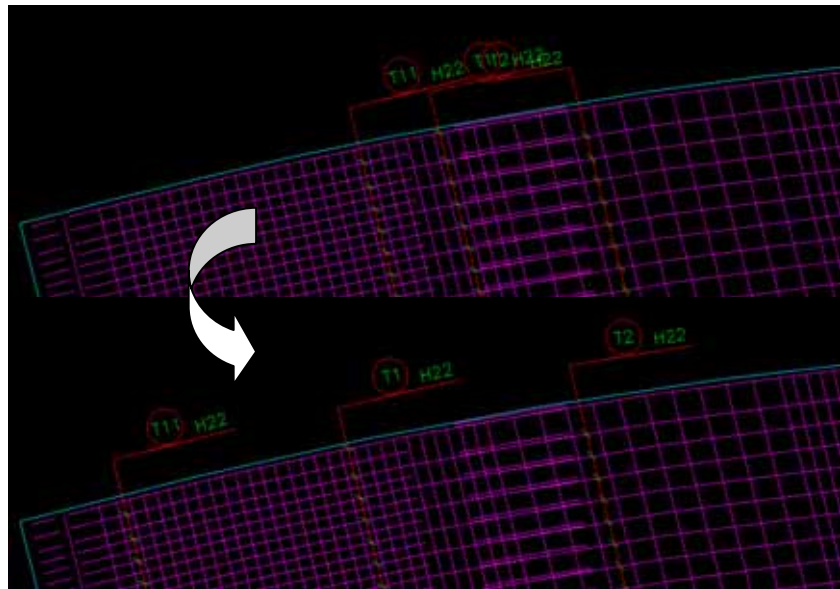
- 배근도에 **철근번호표**를 손쉽게 정리할 수 있습니다.

- 한길 설계자동화 프로그램에 기본으로 장착됩니다.
- 가장쉬운 인터페이스를 추구합니다.
- 지속적으로 업그레이드 됩니다.(철근 Dim/각종블록 편집등..)
- ACAD 없이 원클릭으로 철근 번호표를 편집합니다.

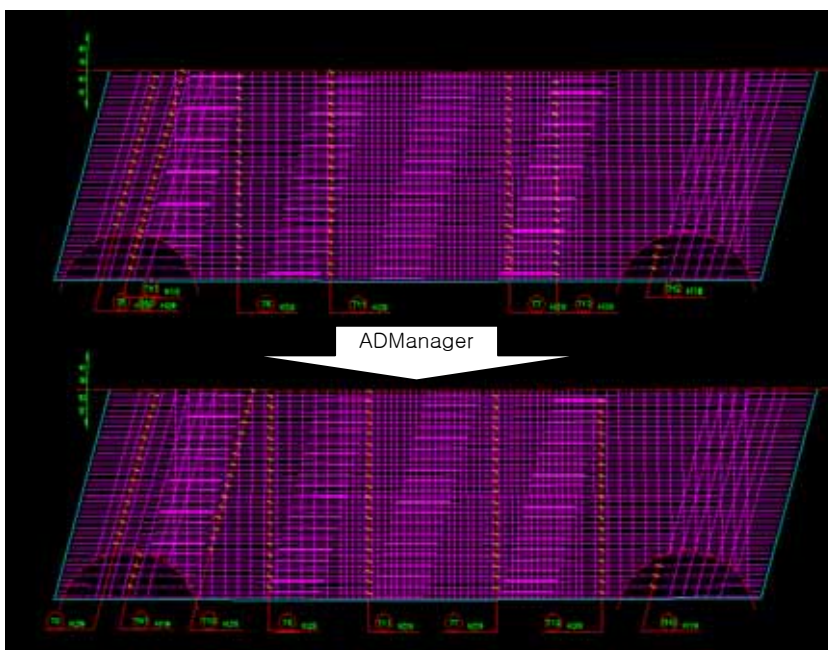


▲ 표준단면도 편집

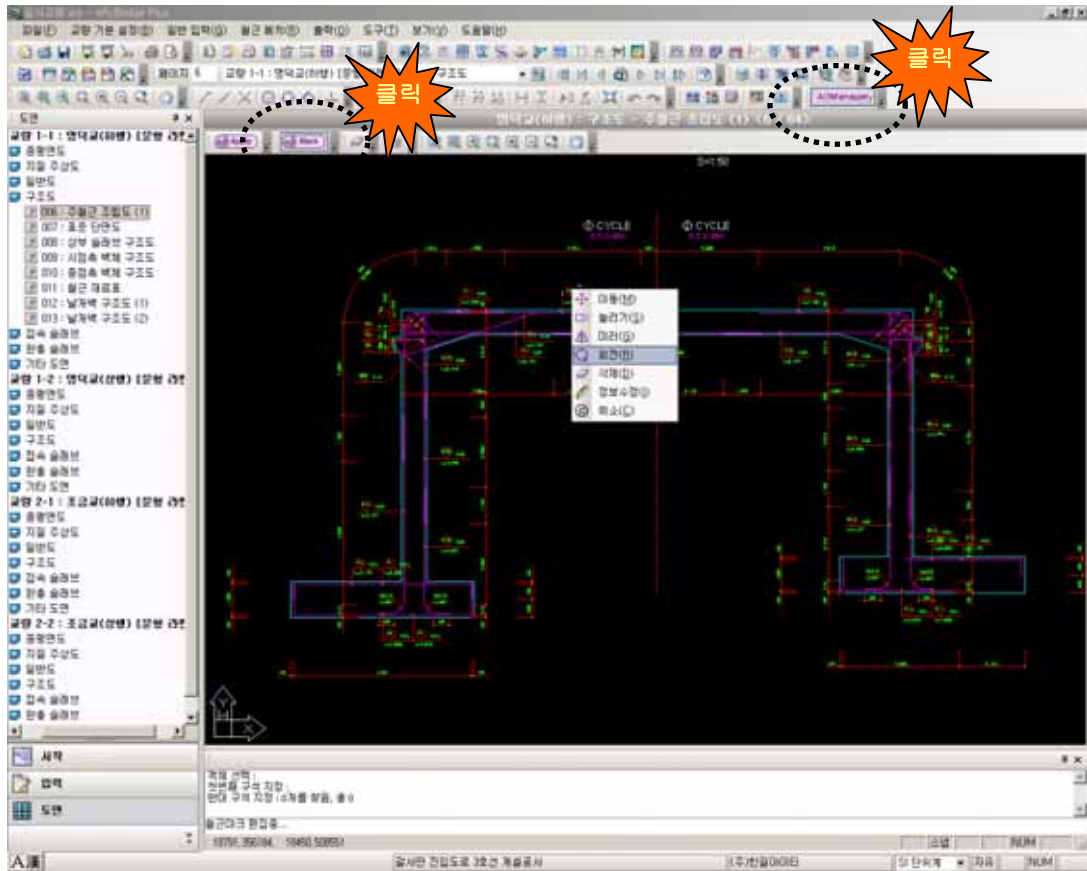
▶ 곡선교 평면도 편집



▼ 사고 평면도 편집

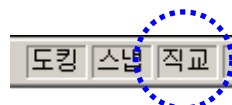


## 2. 기본 사용법

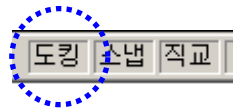


< ADManager가 번호표 편집모드 >

- A. 프로그램에 도면 컨트롤 창이 열린 상태로 ADManager를 클릭하면 “Apply / Mark / Delete / Layer / zoom / move”등의 아이콘이 나타나면서 ADManager 화면으로 전환됩니다.
- B. Mark 아이콘을 누르거나 실행창(화면하단)에 “mk”를 입력한 후 스페이스바를 누르면 철근 번호표 편집모드가 활성화됩니다. 이 때 철근 번호표 위에 마우스를 올리면 편집 가능한 번호표일 경우 점선박스가 표시되어 명령을 기다리는 상태가 됩니다.
- C. 마우스 왼쪽버튼을 클릭하면 드롭박스가 열리며 실행 가능한 명령어가 표시됩니다.(표시된 단축키를 사용할 수도 있습니다.)
- D. 각 명령어를 클릭 후 편집을 수행하고 완료되면 Apply버튼을 눌러 편집상태를 도면에 저장합니다.
- E. 펄스키 F8 : 캐드에서 처럼 수직수평으로 스냅되어 기능이 실행됩니다.



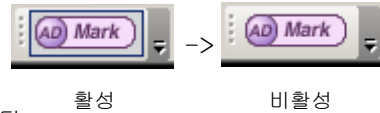
F. 평선키 F5 : 철근턱이 붙어있는 선방향으로 스냅됩니다.



G. 평선키 TAB : 연결선 방향 혹은 임의의 방향으로 편집이 가능하도록 토글됩니다  
(“4.늘리기” 참조)

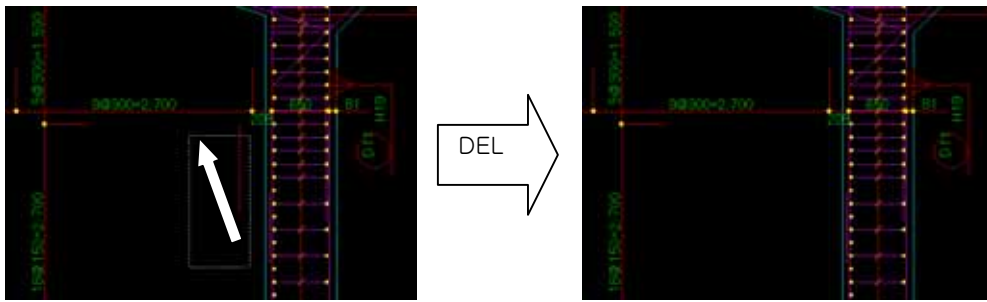
H. 불필요한 철근 연결선들을 삭제합니다.  Or “DEL” 키 사용


Mark 버튼이 비활성화 된 상태에서만 작동합니다.



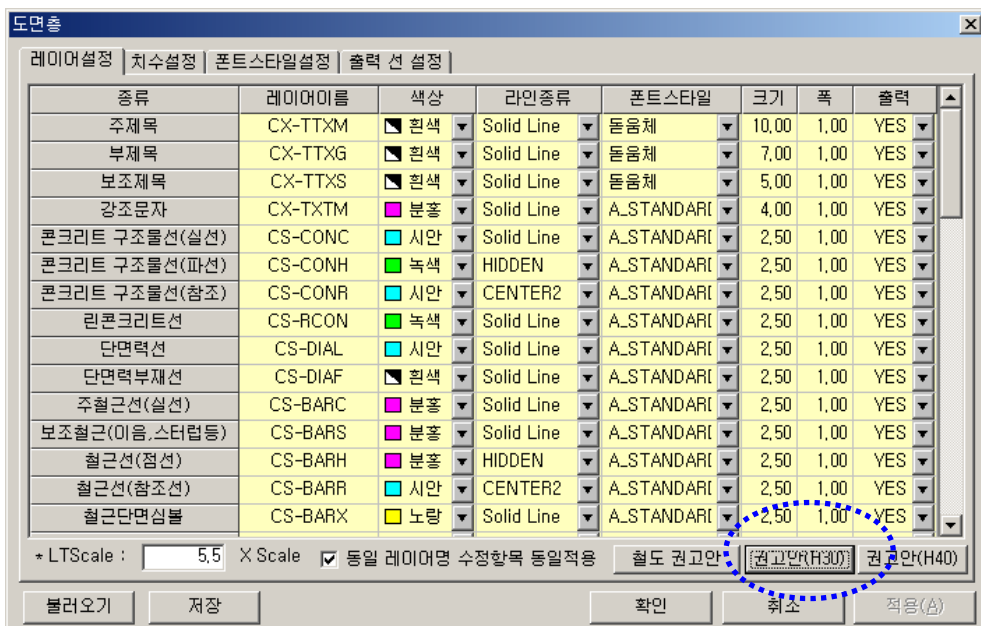
지우고자 하는 엔티티의 선택방법은 캐드와 같습니다.

먼저 엔티티를 선택하고 지우기 버튼을 눌러야 지워집니다.(or “DEL”)



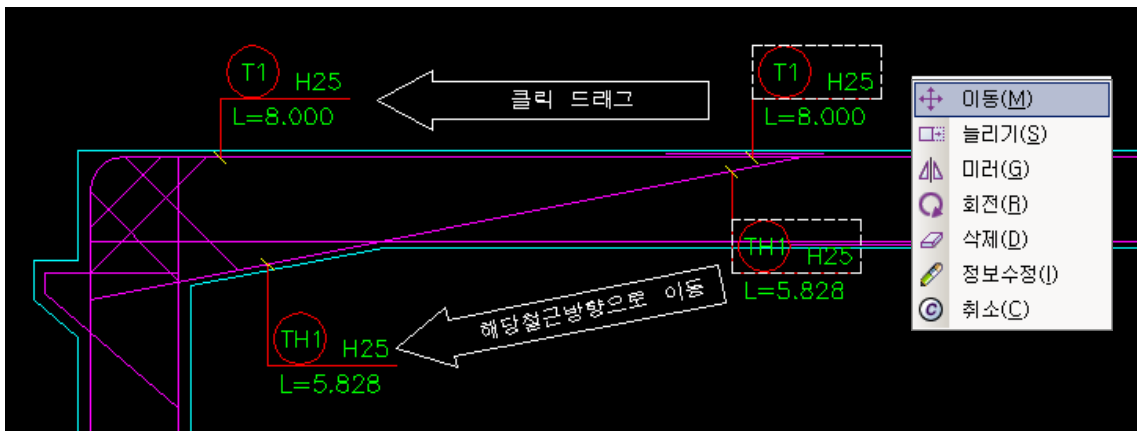
I. 도면 레이어를 설정합니다. 미리 저장된 OPT 파일을 불러올 수 있습니다. 

ADManager 외부 실행시에 철근 번호표가 제대로 잡히지 않는 경우 도면 작성시 설정한 레이어를 opt로 저장하여 ADManager로 불러오면 정상적으로 작동합니다.  
(혹은 레이어 설정 탭에서 권고안(H30)을 적용하면 됩니다.)

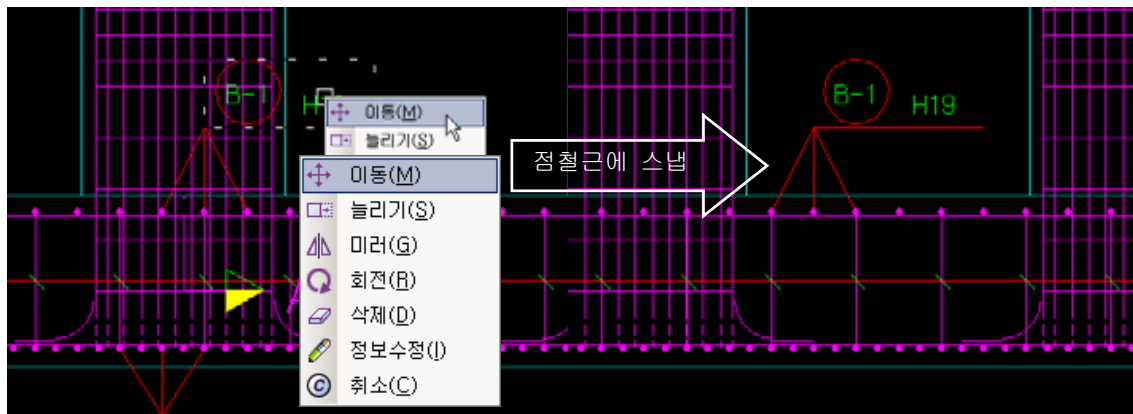




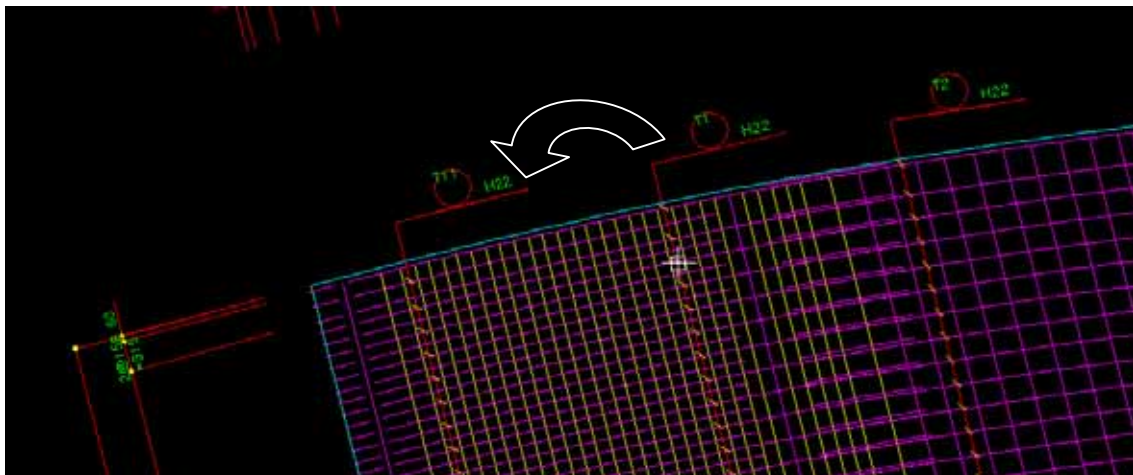
### 3. 이동[단축키 “M”]



이동 명령후 붙어있는 철근을 따라 드래그하여 원하는 위치로 이동시킵니다.



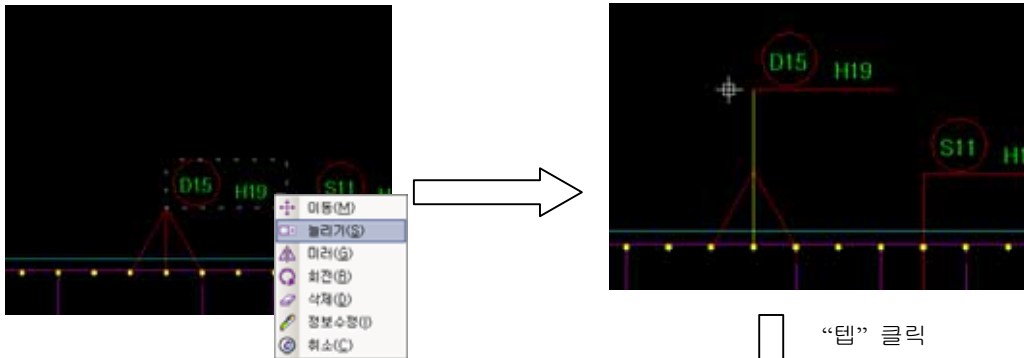
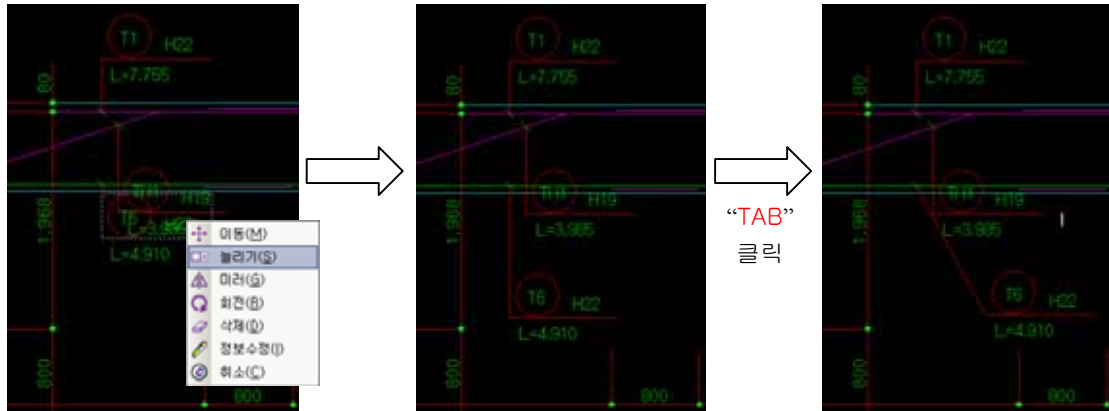
점철근에 마킹된 경우는 점철근을 따라 스냅되어 이동합니다.



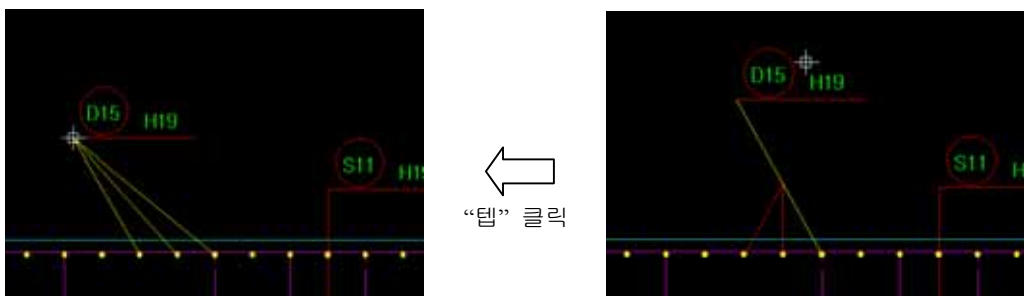
곡선을 따라 지시선 각도 및 철근특이 변화하며 드래그됩니다.(노란선은 이동가능 범위)

## 4. 늘리기(단축키 “S”)

겹쳐있는 철근 번호표를 아래로 늘려 편집합니다.



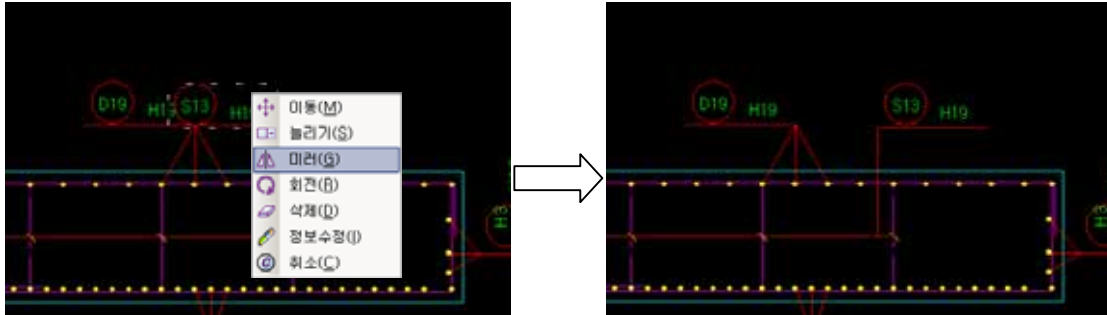
※ 원하는 방향과 모양으로 늘려 편집할 수 있습니다.





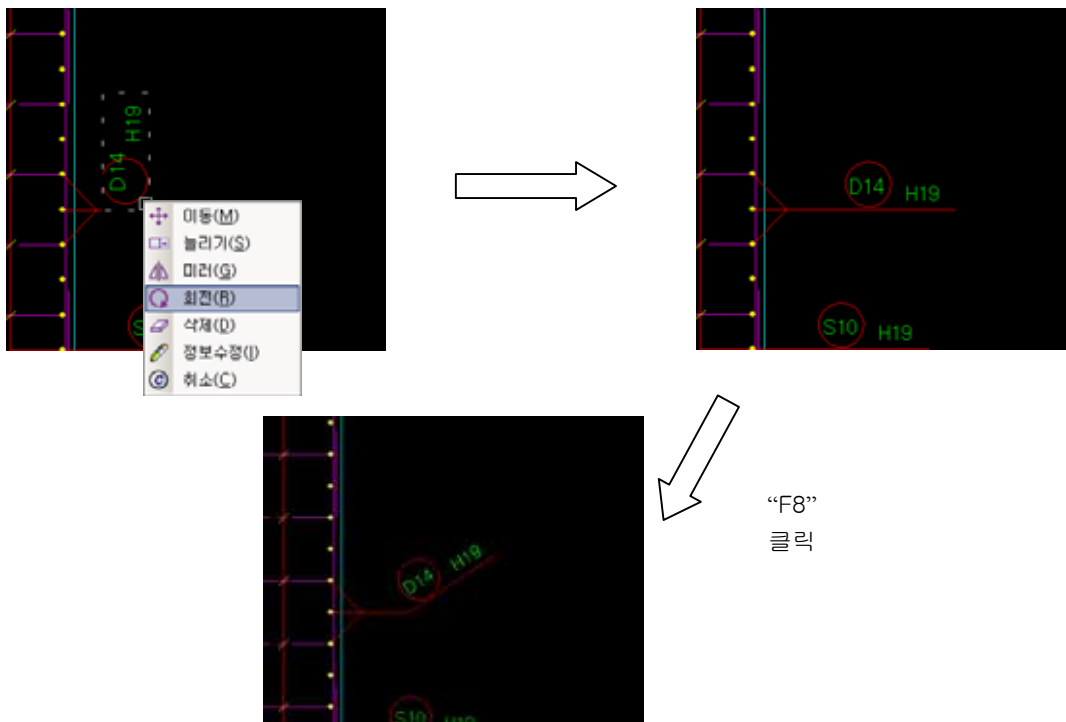
## 5. 미러(단축키 “G”)

철근 번호표를 미러 합니다. 이 때 텍스트 방향이 바뀌지 않습니다.



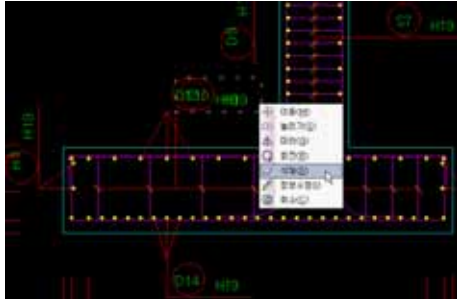
## 6. 회전(단축키 “R”)

철근 번호표를 회전시킵니다.

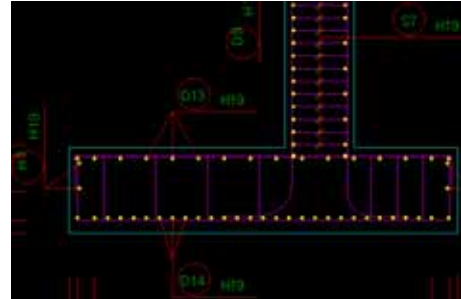
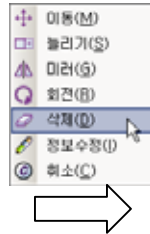


## 7. 삭제(단축키 “D”)

“철근마크 편집 모드(mk)”에서만 작동됩니다.



<삭제를 원하는 철근 마크 선택>



<삭제 완료>

## 8. 정보수정(단축키 “I”) – 미지원

## 9. 취소(단축키 “C”)

편집창을 닫습니다.

## 10. 저장

Apply버튼을 누를 경우 [ADManager>shadow]방에 자동 저장되며 다음 실행시 자동으로 해당파일을 로딩하여 실행 합니다.

단 프로그램 내부에서 도면이 수정되어 새로 그려진 경우 ADManager에서 편집한 내용을 잃게 됩니다.

가급적 최종 파일에서 편집작업을 하여야 합니다.

※Tip : 늘이거나 회전등의 편집 명령어 사용시 “F5/F8/TAB/”키를 적절이 사용하면 보다 더 편리하고 빠르게 편집할 수 있습니다..

※ 궁금하신 점은 아래의 담당자에게 문의하여 주시기 바랍니다.

기술문의 이해철 차장 6220-2443