

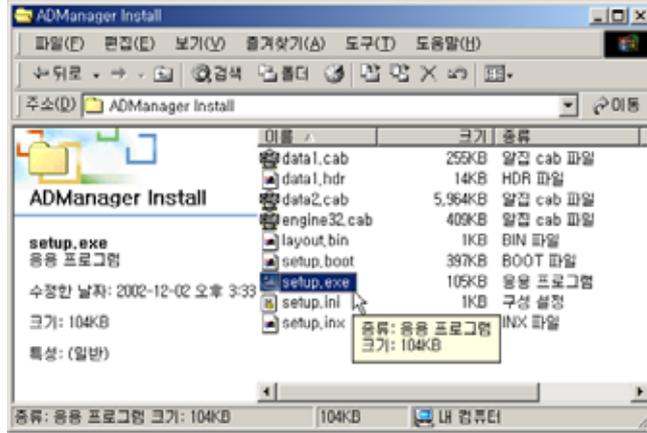
ADManager

철근 배근도 편집 툴 (A Drawing Manager)

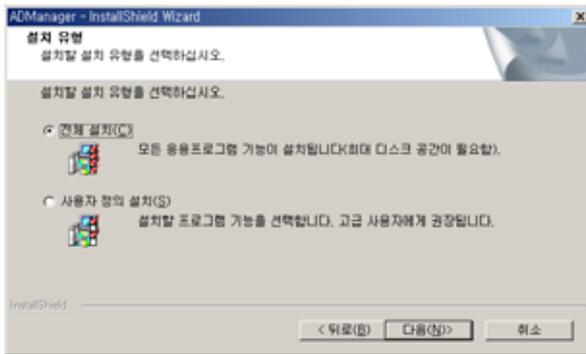
0. 설치
1. 개요
2. 기본 사용법
3. 이동
4. 늘이기
5. 미러
6. 회전
7. 삭제
8. 정보수정
9. 취소
10. 저장

1. 설치

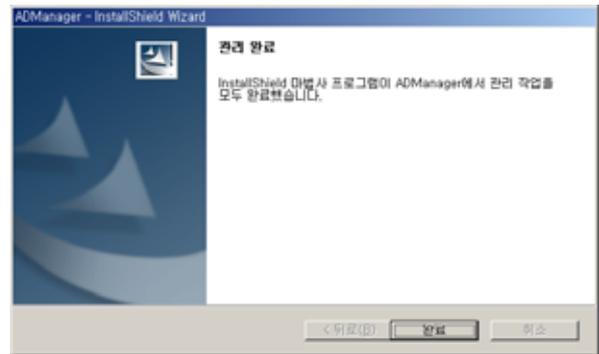
[www.road.co.krT>자료실>제품관련다운로드]에서 ADManager Install.zip을 다운 받아 압축을 해제한 후 setup.exe를 실행합니다.



<설치 파일>



<설치 화면>

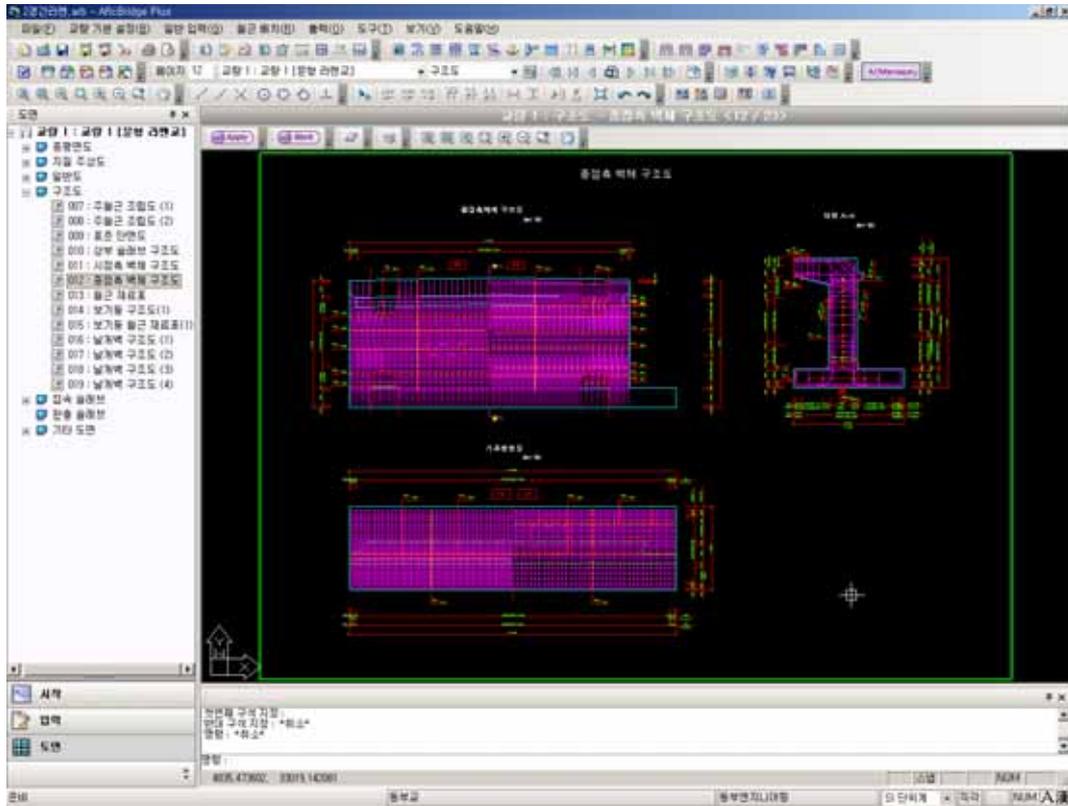


<설치 완료>

설치가 정상적으로 완료되면 프로그램 아이콘 창에 ADManager 아이콘이 생성됩니다. 만일 아이콘이 생성되지 않는다면 해당 프로그램을 업그레이드 하면 정상적으로 아이콘이 생성 됩니다.



1. 개요



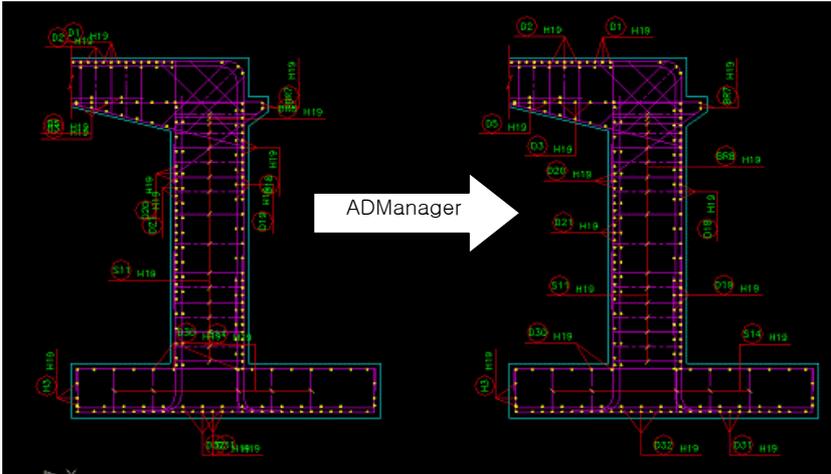
ADManager 는.....

→ 배근도에 철근번호표를 손쉽게 정리할 수 있습니다.

- 철근 번호표와 지시선 그리고 틱들까지 한꺼번에 이동/삭제가 가능합니다.
- 철근 번호표를 미러/늘이기/회전 할 수 있습니다.
- 불필요한 지시선을 삭제할 수 있습니다.

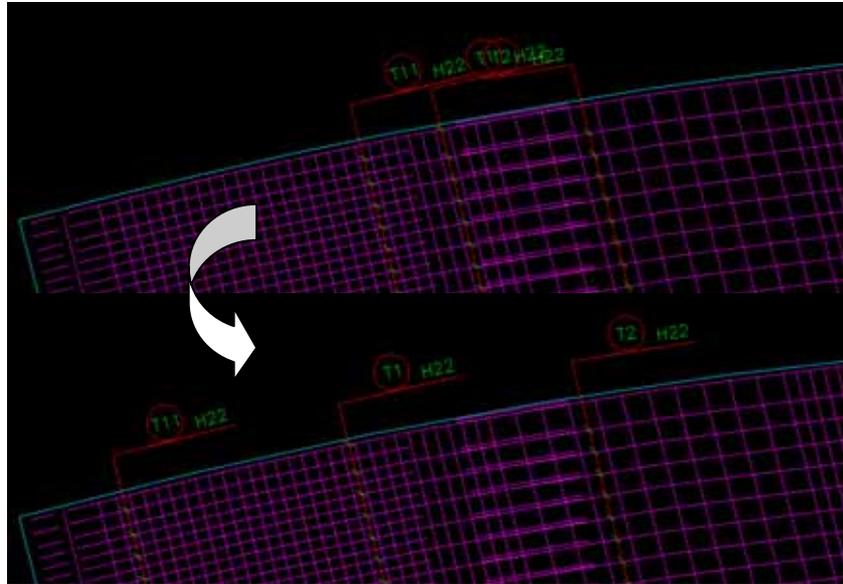
→ 배근도에 철근번호표를 손쉽게 정리할 수 있습니다.

- 한길 설계자동화 프로그램에 기본으로 장착됩니다.
- 가장쉬운 인터페이스를 추구합니다.
- 지속적으로 업그레이드 됩니다.(철근 Dim/각종블럭 편집등..)
- ACAD 없이 원클릭으로 철근 번호표를 편집합니다.

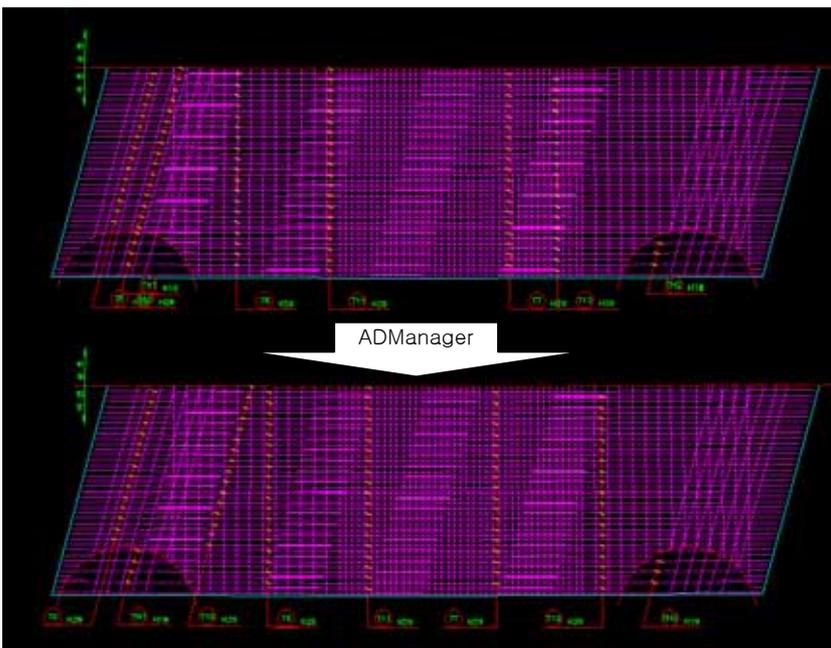


▲ 표준단면도 편집

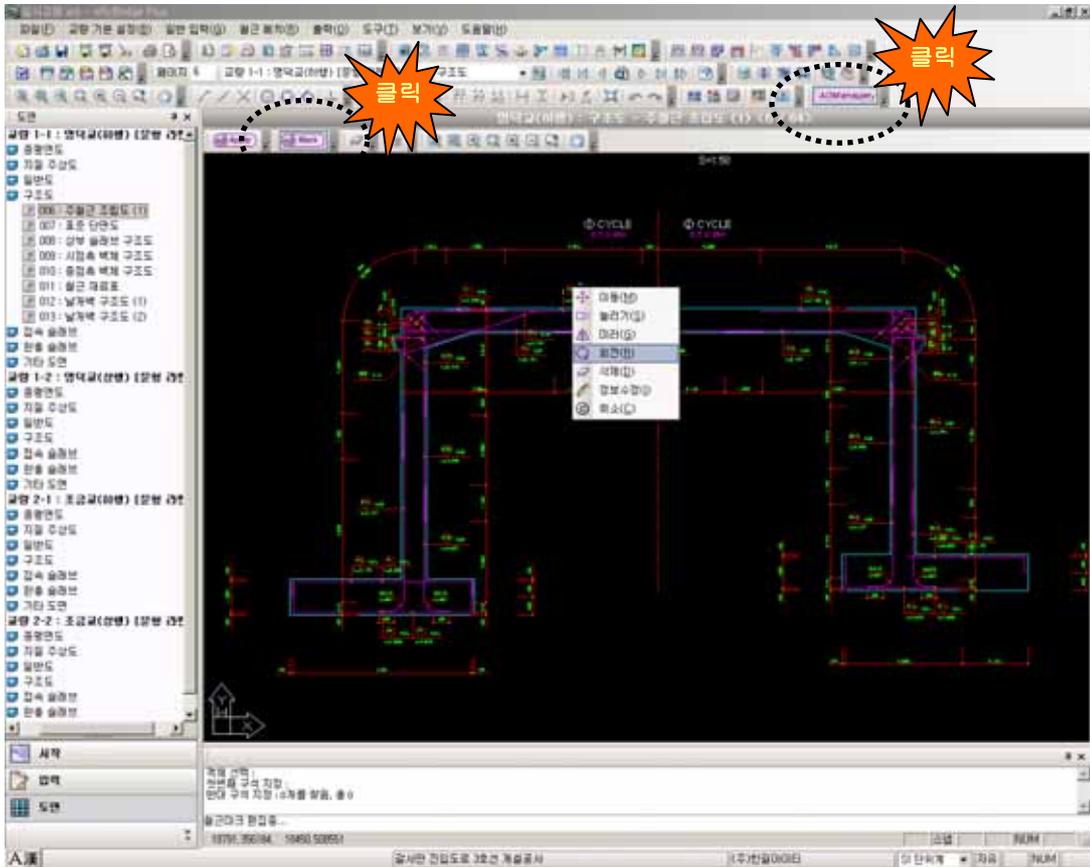
▶ 곡선교 평면도 편집



▼ 사고 평면도 편집



2. 기본 사용법



< ADManager가 번호표 편집모드 >

- A. 프로그램에 도면 컨트롤 창이 열린 상태로 ADManager를 클릭하면 “Apply / Mark / Delete / Layer / zoom / move”등의 아이콘이 나타나면서 ADManager 화면으로 전환됩니다.
- B. Mark 아이콘을 누르거나 실행창(화면하단)에 “mk”를 입력한 후 스페이스바를 누르면 철근 번호표 편집모드가 활성화됩니다. 이 때 철근 번호표 위에 마우스를 올리면 편집 가능한 번호표일 경우 점선박스가 표시되어 명령을 기다리는 상태가 됩니다.
- C. 마우스 왼쪽버튼을 클릭하면 드롭박스가 열리며 실행 가능한 명령어가 표시됩니다.(표시된 단축키를 사용할 수도 있습니다.)
- D. 각 명령어를 클릭 후 편집을 수행하고 완료되면 Apply버튼을 눌러 편집상태를 도면에 저장합니다.
- E. 평선키 F8 : 캐드에서 처럼 수직수평으로 스냅되어 기능이 실행됩니다.



F. 평선키 F5 : 철근턱이 붙어있는 선방향으로 스냅됩니다.



G. 평선키 TAB : 연결선 방향 혹은 임의의 방향으로 편집이 가능하도록 토글됩니다 (“4.늘리기” 참조)

H. 불필요한 철근 연결선들을 삭제합니다.  Or “DEL” 키 사용

Mark 버튼이 비활성화 된 상태에서만 작동합니다.

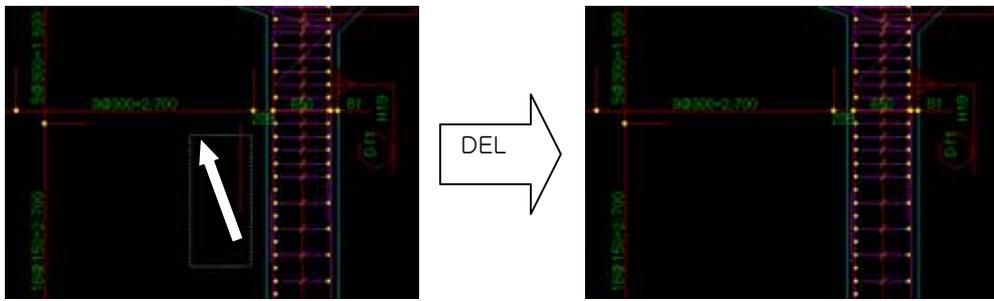


활성

비활성

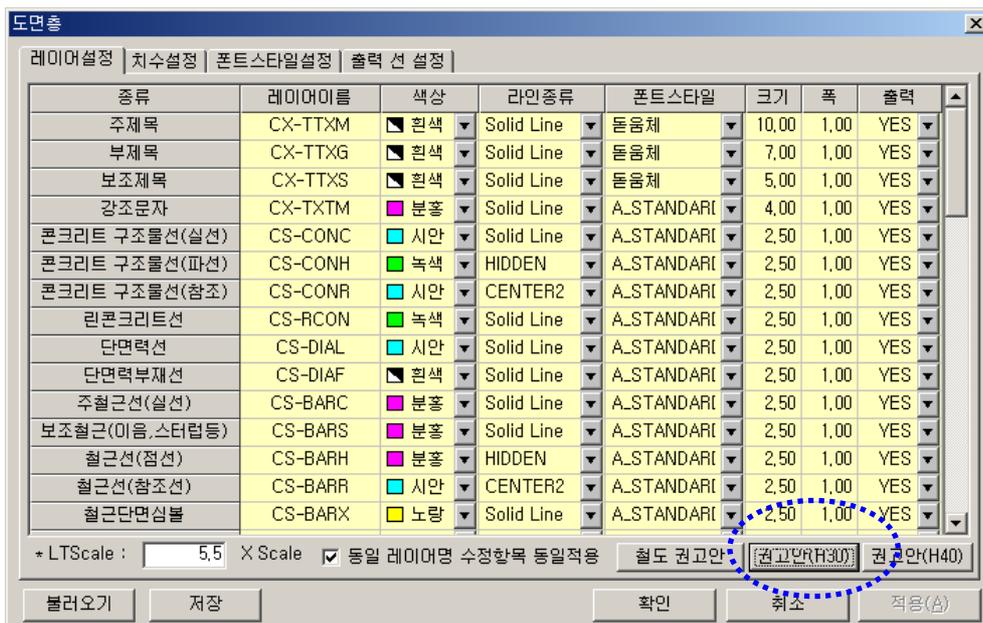
지우고자 하는 엔티티의 선택방법은 캐드와 같습니다.

먼저 엔티티를 선택하고 지우기 버튼을 눌러야 지워집니다.(or “DEL”)

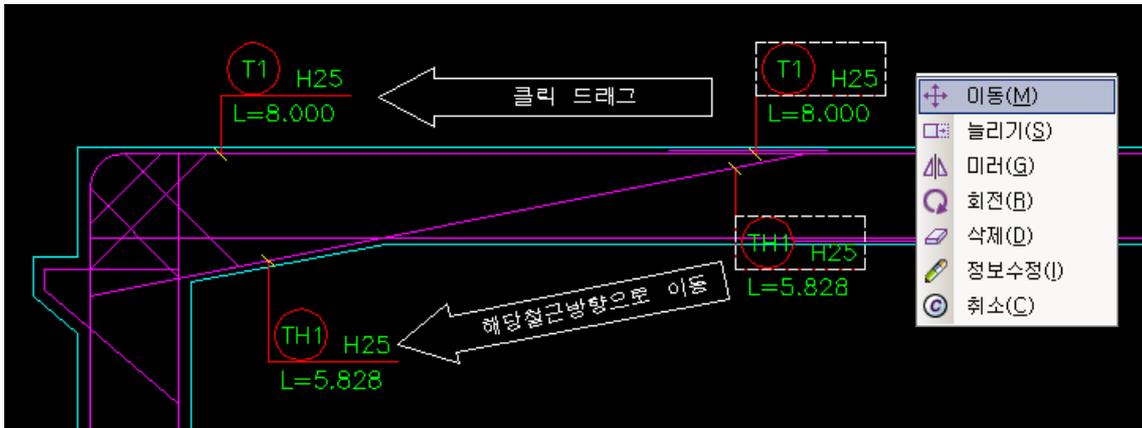


I. 도면 레이어를 설정합니다. 미리 저장된 OPT 파일을 불러올 수 있습니다. 

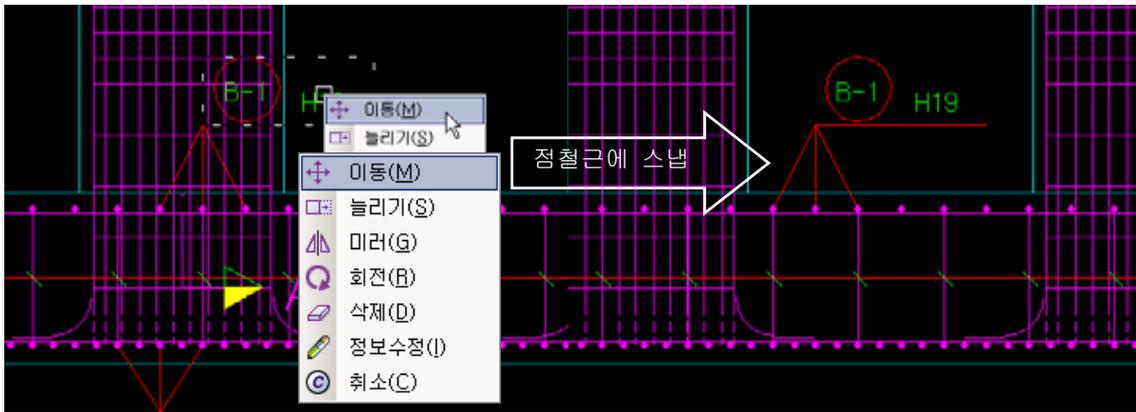
ADManager 외부 실행시에 철근 번호표가 제대로 잡히지 않는 경우 도면 작성시 설정한 레이어를 opt로 저장하여 ADManager로 불러오면 정상적으로 작동합니다.
(혹은 레이어 설정 탭에서 권고안(H30)을 적용하면 됩니다.)



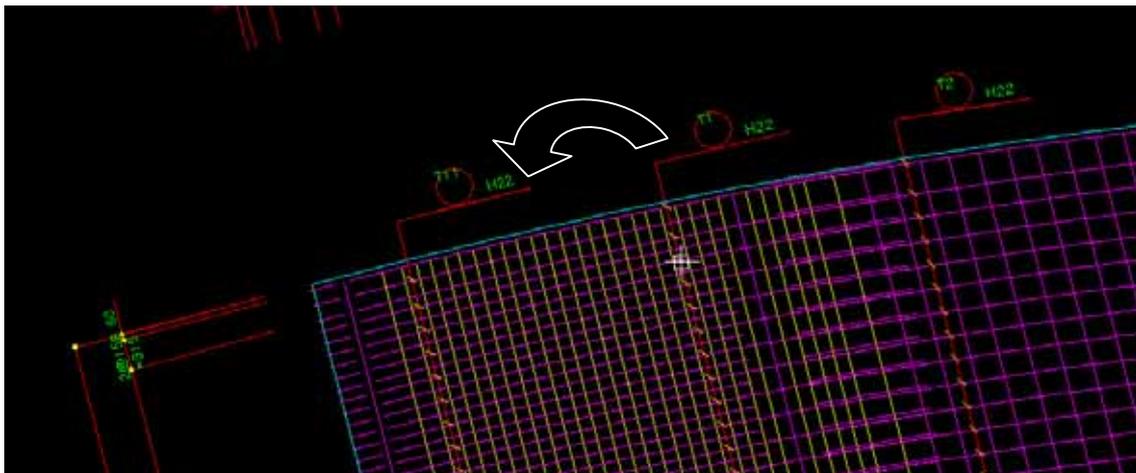
3. 이동(단축키 “M”)



이동 명령후 붙어있는 철근을 따라 드래그하여 원하는 위치로 이동시킵니다.



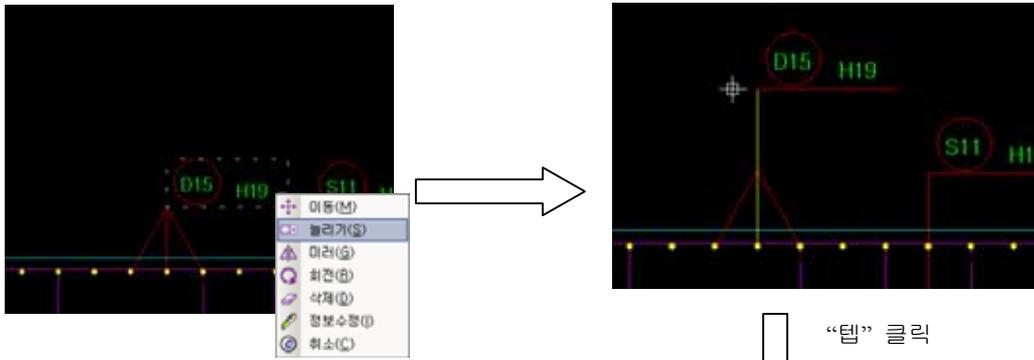
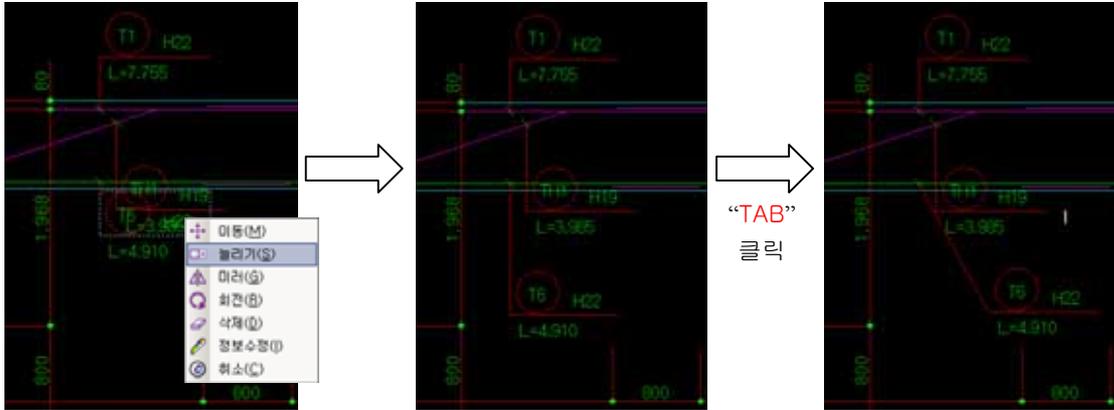
점철근에 마킹된 경우는 점철근을 따라 스냅되어 이동합니다.



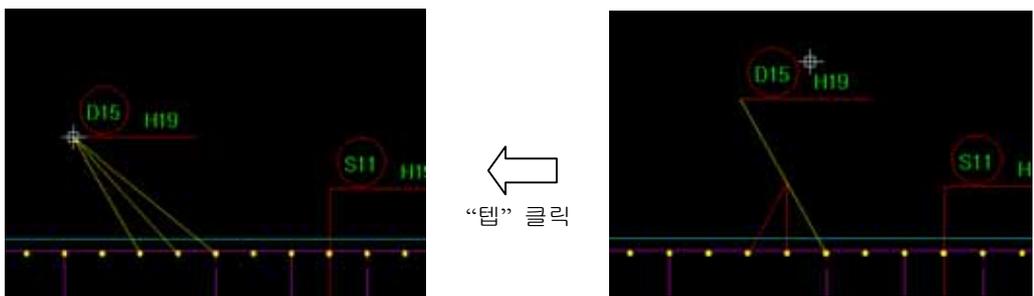
곡선을 따라 지시선 각도 및 철근척이 변화하며 드래그됩니다.(노란선은 이동가능 범위)

4. 늘리기(단축키 “S”)

겹쳐있는 철근 번호표를 아래로 늘려 편집합니다.

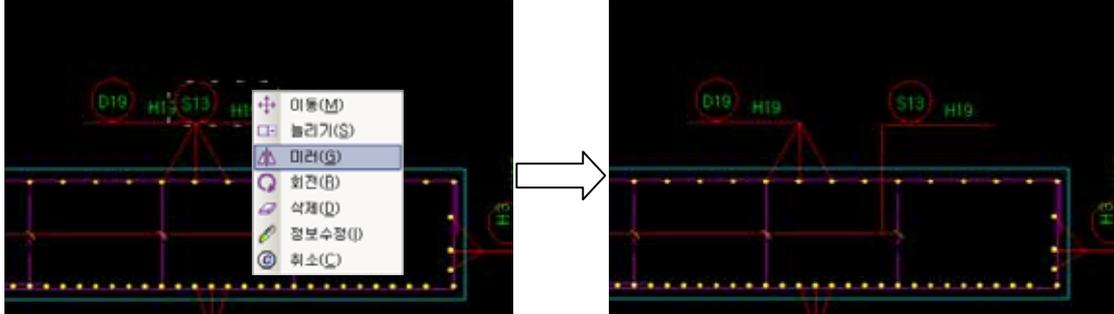


※ 원하는 방향과 모양으로 늘려 편집할 수 있습니다.



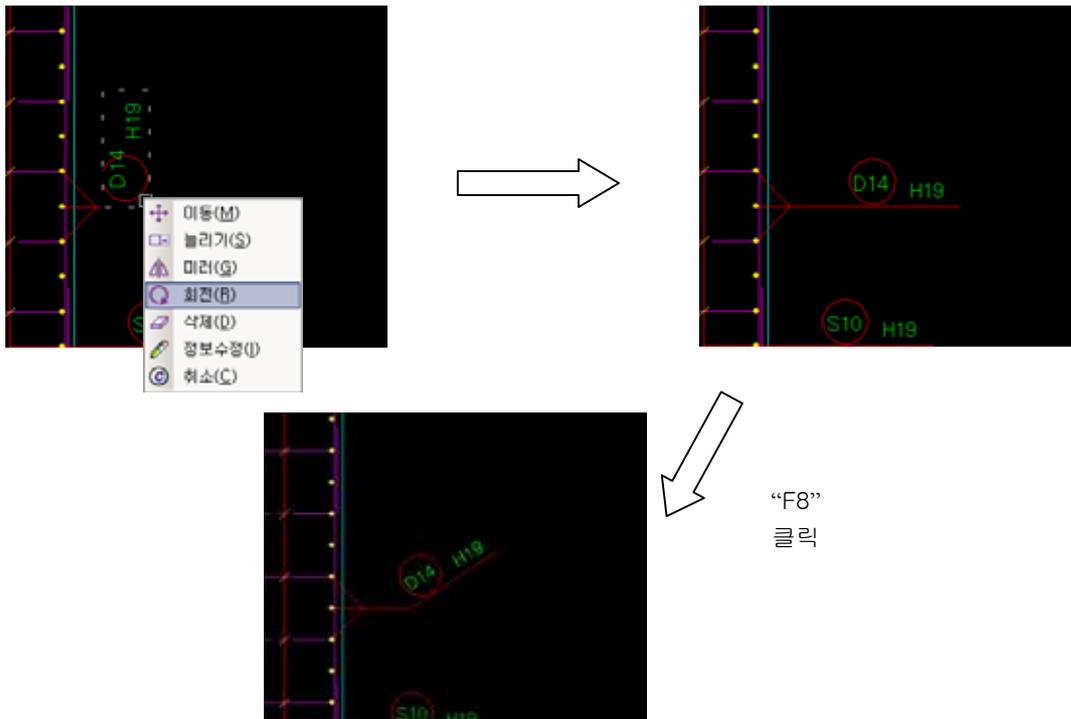
5. 미러(단축키 “G”)

철근 번호표를 미러 합니다. 이 때 텍스트는 방향이 바뀌지 않습니다.



6. 회전(단축키 “R”)

철근 번호표를 회전시킵니다.



7. 삭제(단축키 “D”)

“철근마크 편집모드(mk)에서만 작동됩니다.



<삭제를 원하는 철근 마크 선택>

<삭제 완료>

8. 정보수정(단축키 “I”) – 미지원

9. 취소(단축키 “C”)

편집창을 닫습니다.

10. 저장

Apply버튼을 누를 경우 [ADManager>shadow]방에 자동 저장되며 다음 실행시 자동으로 해당파일을 로딩하여 실행 합니다.

단 프로그램 내부에서 도면이 수정되어 새로 그려진 경우 ADManager에서 편집한 내용을 잃게 됩니다.

가급적 최종 파일에서 편집작업을 하여야 합니다.

※Tip : 늘이거나 회전등의 편집 명령어 사용시 “F5/F8/TAB/”키를 적절이 사용하면 보다 더 편리하고 빠르게 편집할 수 있습니다..

※ 궁금하신 점은 아래의 담당자에게 문의하여 주시기 바랍니다.

기술문의 이해철차장 6220-2443